**Documento Product Backlog**

**y Sprint Backlog 1**

**Pets Paseadores**

***PTP***

***Fecha:29/08/24***

**Tabla de contenido**

**Contenido**

[Datos del documento 3](#_heading=h.30j0zll)

[Product Backlog del Proyecto “ nombre del proyecto” 4](#_heading=h.2et92p0)

[Estimación de puntos de historia. 4](#_heading=h.tyjcwt)

[Patrón de comparación 4](#_heading=h.3dy6vkm)

[Comprometer historias de Usuario 5](#_heading=h.1t3h5sf)

[Definición y estimación de tareas 5](#_heading=h.4d34og8)

[Gráfico Burndown Chart inicial del Sprint 1 6](#_heading=h.2s8eyo1)

# Datos del documento

Histórico de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Descripción/cambio | Autor |
| 1.0 | 30/03/24 | Definiciones del primer sprint | Flavio Oliva |
| 2.0 | 30/05/24 | Adición de grafico burndown | Matías Toro |
|  |  |  |  |

Información del Proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| Organización | Duoc UC. Escuela de Informática y Telecomunicaciones |
| Sección | PORTAFOLIO DE TÍTULO 007V |
| Proyecto (Nombre) | Pets Paseadores |
| Fecha de Inicio | 02/09/24 |
| Fecha de Término | 02/12/2024 |
| Patrocinador principal | Sin Patrocinador |
| Docente | Willy Francisco Bascuñán Silva |

Integrantes

| Rut | Nombre | Correo |
| --- | --- | --- |
| **19.913.818-9** | Flavio Oliva | fl.oliva@duocuc.cl |
| **18.765.598-6** | Matías Toro | mat.torog@duocuc.cl |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Product Backlog del Proyecto Pets Paseadores

## Estimación de puntos de historia.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Historia de Usuario** | **Estimación** |
| H1 | Como usuario necesito una interfaz de usuario intuitiva y atractiva | 8 |
| H2 | Como usuario quiero que el sitio web sea responsive | 3 |
| H3 | Como desarrollador necesito diseñar la estructura de la base de datos | 8 |
| H4 | Como desarrollador necesito utilizar un sistema de gestión de bases de datos | 3 |
| H5 | Como equipo desarrollador necesitamos implementar medidas de seguridad adecuadas | 13 |
| H6 | Como usuario necesito registrarme en la plataforma proporcionando mi información básica y la de mi mascota. | 5 |
| H7 | Como usuario necesito iniciar sesión utilizando mi dirección de correo electrónico y contraseña. | 3 |
| H8 | Como usuario necesito que mis datos estén seguros y protegidos | 8 |
| H9 | Como usuario necesito editar la información de mi perfil y de mi mascota | 3 |
| H10 | Como usuario necesito ver los perfiles públicos de los paseadores | 3 |
| H11 | Como usuario necesito poder programar un paseo seleccionando la fecha, hora y duración deseada. | 8 |
| H12 | Como un usuario necesito recibir notificaciones sobre nuevas solicitudes de paseo | 5 |
| H13 | Como un usuario necesito poder comunicarme con el paseador asignado | 5 |
| H14 | Como usuario necesito rastrear el progreso del paseo de mi mascota en tiempo real. | 13 |
| H15 | Como usuario necesito poder dejar una calificación y reseña sobre el paseo y el servicio recibido. | 5 |
| H16 | Como usuario necesito seleccionar una ubicación de recogida y entrega para el paseo de mi mascota. | 5 |
| H17 | Como usuario quiero que la app utilice el GPS para proporcionar direcciones precisas a los paseadores y propietarios. | 20 |
| H18 | Como usuario recibir notificaciones cuando el paseador esté cerca de la ubicación de recogida. | 13 |

## Patrón de comparación

|  |
| --- |
| Se utilizó una escala de puntos de historia, la cuál es una escala relativa en la que cada punto representa una cantidad de esfuerzo relativo en vez de una medida de tiempo específica. A continuación, la escala de puntos utilizada en las estimaciones:   * 1: Muy fácil, se puede completar en poco tiempo sin problemas. * 3: Fácil, pero requiere un poco más de esfuerzo que una historia de 1 punto. * 5: Moderado, podría llevar un tiempo significativo, pero no es muy complejo. * 8: Moderadamente difícil, puede requerir una cantidad sustancial de tiempo y esfuerzo. * 13: Difícil, probablemente requerirá un esfuerzo considerable y puede haber incertidumbre involucrada. * 20: Muy difícil, es complejo y puede requerir la colaboración de múltiples miembros del equipo o habilidades específicas. * 40: Épico, esfuerzo significativo, posiblemente requiera dividirse en historias más pequeñas. * 100: Incalculable o demasiado grande para estimar en el momento actual. |

# Comprometer historias de Usuario

El Equipo define que en primer Sprint desarrollará las siguientes Historias de Usuario:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Historia de Usuario** | **Sprint** |
| H1 | Como usuario necesito una interfaz de usuario intuitiva y atractiva | 1 |
| H2 | Como usuario quiero que el sitio web sea responsive | 1 |
| H6 | Como usuario necesito registrarme en la plataforma proporcionando mi información básica y la de mi mascota. | 1 |
| H7 | Como usuario necesito iniciar sesión utilizando mi dirección de correo electrónico y contraseña. | 1 |
| H10 | Como usuario necesito ver los perfiles públicos de los paseadores | 1 |
| H13 | Como usuario necesito poder comunicarme con el paseador asignado | 1 |

# Definición y estimación de tareas

El Equipo define que en primer Sprint desarrollará las tareas necesarias para implementar las historias de usuario:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID Historia** | **Id Tarea** | **Tarea o Actividad** | **Estimación en Horas** |
| H1 | T1 | Crear prototipos de la interfaz de usuario. | 7 |
| T2 | Diseñar la paleta de colores y la tipografía. | 6 |
| T3 | Diseñar los elementos visuales (botones, iconos, etc.). | 8 |
| T4 | Desarrollar las páginas principales de la interfaz de usuario. | 12 |
| T5 | Implementar la navegación entre las diferentes secciones del sitio web. | 4 |
| T6 | Realizar pruebas de usabilidad y correcciones basadas en los comentarios recibidos. | 8 |
| H2 | T1 | Identificar los dispositivos objetivo para la compatibilidad (móvil, tableta, escritorio). | 2 |
| T2 | Crear un diseño adaptable que se ajuste a diferentes tamaños de pantalla. | 6 |
| T3 | Implementar técnicas de diseño responsivo como media queries. | 6 |
| T4 | Probar la funcionalidad en diferentes dispositivos y realizar ajustes según sea necesario. | 4 |
| H6 | T1 | Diseñar y desarrollar el formulario de registro. | 8 |
| T2 | Implementar la lógica de validación del formulario. | 6 |
| T3 | Crear la base de datos para almacenar la información de los usuarios y sus mascotas. | 10 |
| T4 | Establecer la conexión entre el formulario de registro y la base de datos. | 8 |
| T5 | Implementar funcionalidades adicionales como la verificación de correo electrónico si es necesario. | 6 |
| H7 | T1 | Diseñar y desarrollar el formulario de inicio de sesión. | 8 |
| T2 | Implementar la lógica de autenticación. | 6 |
| T3 | Verificar las credenciales del usuario en la base de datos. | 4 |
| T4 | Establecer la sesión del usuario después de la autenticación exitosa. | 4 |
| H10 | T1 | Diseñar la página de visualización de perfiles de paseadores. | 6 |
| T2 | Obtener y mostrar la información del paseador desde la base de datos. | 4 |
| T3 | Implementar funcionalidades adicionales como la clasificación y la búsqueda de paseadores. | 6 |
| H13 | T1 | Diseñar y desarrollar la funcionalidad de mensajería. | 8 |
| T2 | Establecer la conexión entre el usuario y el paseador para la comunicación. | 6 |
| T3 | Implementar notificaciones de nuevos mensajes | 4 |

# Gráfico Burndown Chart inicial del Sprint 1